**ПРОЄКТ**



# Україна

## КОЗЕЛЕЦЬКА СЕЛИЩНА РАДА

## ЧЕРНІГІВСЬКОЇ ОБЛАСТІ

## РІШЕННЯ

## (тринадцята сесія восьмого скликання)

## 27 серпня 2021 року

## смт. Козелець

## № -13/VIII

Про затвердження проєкту землеустрою

щодо відведення земельної ділянки та

передачу земельної ділянки безоплатно у

власність для ведення особистого селянського

господарства гр. Грошку С.С.

Розглянувши заяву громадянина Грошка Станіслава Станіславовича про затвердження проєкту землеустрою щодо відведення земельної ділянки та передачу земельної ділянки безоплатно у власність для ведення особистого селянського господарства, керуючись ст.ст.12, 22, 33, 81, 116, 118, 121, 122 Земельного кодексу України, ст.26 Закону України «Про місцеве самоврядування в Україні», селищна рада вирішила:

1. Затвердити проєкт землеустрою щодо відведення земельної ділянки, площею 1,2000 га у власність громадянину Грошку Станіславу Станіславовичу для ведення особистого селянського господарства в межах с.Пилятин Козелецької селищної ради.
2. Передати безоплатно у власність громадянину Грошку Станіславу Станіславовичу (с. Пилятин, вул. \*\*\*\*\*\*\*\*) земельну ділянку, площею 1,2000 га, кадастровий номер \*\*\*\*\*\*\*\* для ведення особистого селянського господарства, за рахунок земель комунальної власності в межах с. Пилятин Козелецької селищної ради.
3. Право власності на земельну ділянку кадастровий номер \*\*\*\*\*\*\*\* виникає з моменту державної реєстрації цього права та оформлення відповідно до Закону України «Про державну реєстрацію речових прав на нерухоме майно та їх обтяжень».
4. Земельну ділянку використовувати за цільовим призначенням, з дотриманням вимог ст. ст. 20, 91, 103 Земельного кодексу України, Закону України “Про особисте селянське господарство” та інших нормативно-правових актів.
5. Контроль за виконанням рішення покласти на постійну комісію селищної ради з питань житлово-комунального господарства, комунальної власності, будівництва, земельних відносин та питань надзвичайних ситуацій.

Селищний голова В.П. Бригинець